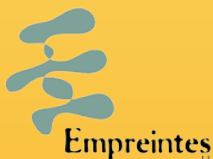


Retrouvez plus d'informations sur
www.emileleserpentmobile.be

et suivez ce défi sur Facebook : [Emile le serpent mobile/be](https://www.facebook.com/Emilele serpent mobile/be)
et Twitter : [@EmileserpentBE](https://twitter.com/EmileserpentBE)

Votre contact en Fédération Wallonie Bruxelles

Empreintes asbl
Rue Nanon 98
5000 Namur
info@empreintesasbl.be
081 390 660



Avec le soutien de



Wallonie



BRUXELLES MOBILITÉ
SERVICE PUBLIC RÉGIONAL DE BRUXELLES



Co-funded by the Intelligent Energy Europe
Programme of the European Union

EMILE, LE SERPENT MOBILE

PARTICIPEZ AU DÉFI
EMILE, LE SERPENT MOBILE !

Et transformez le chemin vers l'école en moments
plus sympas, plus sûrs et plus écologiques !



Disclaimer

The sole responsibility for the content of this leaflet lies with the authors. It does not necessarily reflect the opinion of the European Union. Neither the EASME nor the European Commission are responsible for any use that may be made of the information contained therein.

EMILE, LE SERPENT MOBILE

Un défi pour les écoles primaires

Vous souhaitez avoir moins de voitures devant la porte de votre école ? Vous souhaitez motiver vos élèves à utiliser davantage les modes de transports actifs (marche, vélo ...) pour se rendre à l'école ? Vous souhaitez leur apprendre les bons comportements à adopter sur le chemin de l'école ?

Dans ce cas, la campagne « Emile, le Serpent mobile » est faite pour vous et votre école !

« Emile, le serpent mobile » est un jeu amusant et facile à mettre en place. Il vous permettra de mobiliser et d'encourager vos élèves à utiliser des modes de transports plus actifs.

N'attendez plus, rejoignez-nous !

Emile, le serpent mobile en quelques mots

« Emile, le serpent mobile » est une campagne qui a pour but d'encourager les enfants et leurs parents à réfléchir à leur mobilité et à mettre en place des alternatives plus durables (marche, vélo, transports en commun, covoiturage...)

Ce défi vise également à donner une image positive des alternatives à la voiture comme étant des modes de transport amusants, sociables et meilleurs pour la santé, que ce soit pour l'environnement, l'enfant ou ses parents.

Les objectifs de cette campagne sont :

- Promouvoir les modes actifs chez les enfants, parents et enseignants;
- Augmenter la sécurité et la qualité de vie sur les chemins et aux abords de l'école;
- Encourager, sur le long terme, les bons comportements en matière de mobilité.

Simple et efficace

Lorsqu'une école est prête à se lancer, une période de deux semaines est prévue pour mener la campagne. Chaque école aura, au préalable, défini l'objectif qu'elle souhaite atteindre.

Durant ces deux semaines, les enseignants font le relevé, à main levée, des modes de transports utilisés par les élèves pour se rendre à l'école. Les élèves vont ensuite placer des gommettes sur la bannière « Emile, le serpent mobile » chaque fois qu'ils se sont rendus à l'école à pied, à vélo, en transport en commun ou en covoiturage.

L'objectif étant que la bannière soit remplie à la fin des deux semaines.

Durant ces deux semaines, à chaque objectif intermédiaire atteint, des récompenses peuvent être octroyées aux élèves (15 min. de récréation supplémentaires, pas de devoirs...) et lorsque les enfants ont atteint la tête du serpent, une récompense plus importante peut leur être proposée pour clôturer le projet.

Trois semaines après la fin du projet, un recensement des modes de transports utilisés est effectué pour évaluer la pérennité du changement engendré.

Vous souhaitez participer?

Que ce soit pour recevoir de plus amples informations ou inscrire votre école, prenez contact avec l'asbl Empreintes au 081 390 660 ou via info@empreintesasbl.be



Un réseau européen

Le projet « Emile le serpent mobile » s'inscrit dans une dynamique européenne à travers le Traffic Snake Game Network (TSG Network) qui rassemble près de 20 pays et opérateurs européens.

L'objectif de ce réseau est bien entendu de partager les expériences, les résultats et l'impact de cette campagne à l'échelle européenne.

Plus d'informations sur le Traffic Snake Game Network sur www.trafficsnakegame.eu