

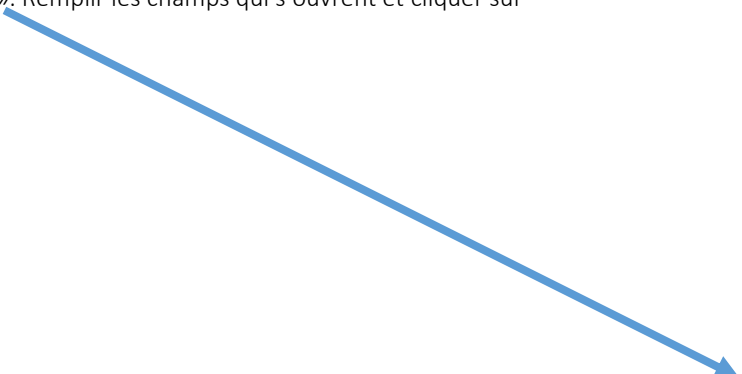


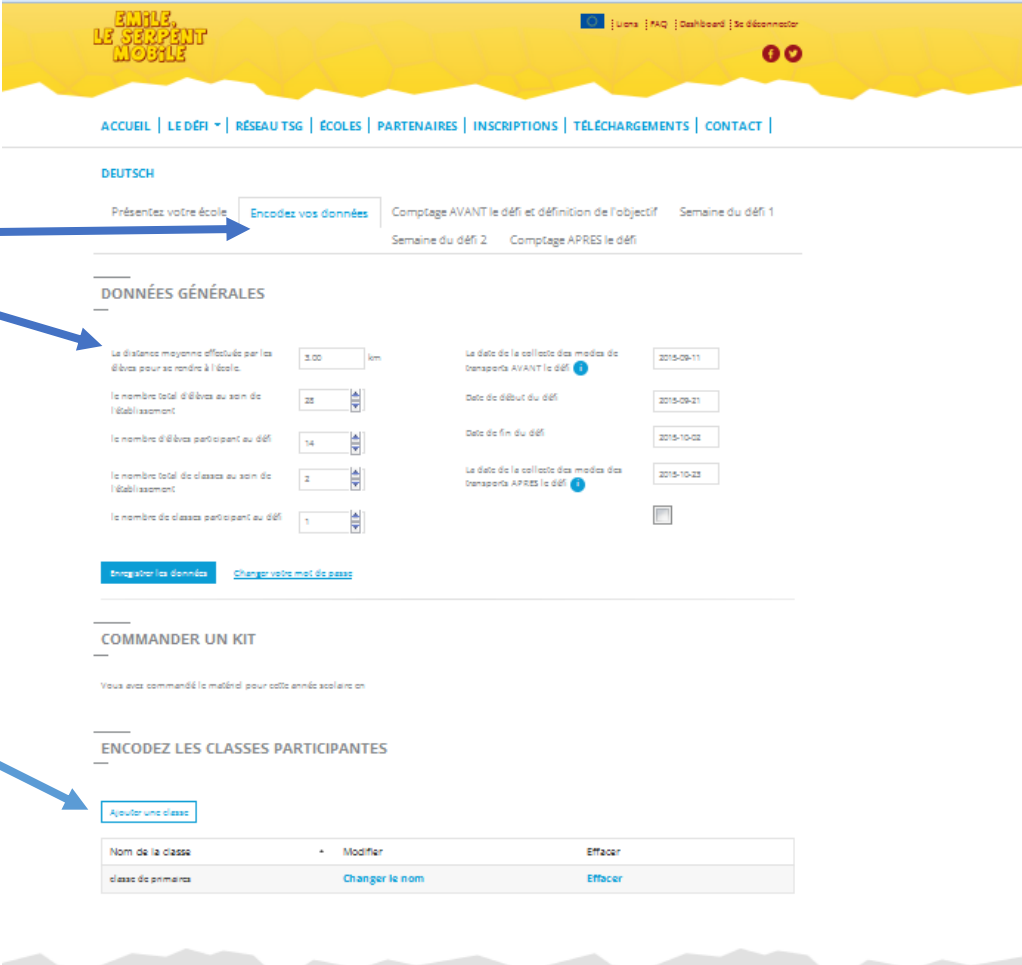
Comment encoder les résultats des comptages AVANT, PENDANT et APRÈS le défi ?

L'utilisation du site Internet emileleserpentmobile.be est assez instinctive ! Ce petit manuel très détaillé n'a pour but que d'aider ceux qui ne s'en sortent vraiment pas. N'hésitez pas à d'abord vous rendre sur le site et à tester.

① POUR ENCODER LES COMPTAGES AVANT LE DÉFI

- ⇒ **Étape n°1** : Se rendre sur la page emileleserpentmobile.be
- ⇒ **Étape n°2** : Se connecter à l'aide du nom d'utilisateur et du mot de passe reçu lors de l'inscription
- ⇒ **Étape n°3** : Encoder les données générales. Pour ce faire :

- Cliquer sur l'onglet « *Encodez vos données* ». 
- Remplir TOUS les champs de la catégorie « *Données générales* ». La catégorie « *La date de collecte des modes de transport APRÈS le défi* » pourra être encodée par la suite. 
- Encoder les différentes classes participant au défi « Émile, le Serpent mobile » en cliquant sur « *Ajouter une classe* ». Remplir les champs qui s'ouvrent et cliquer sur « *Enregistrer la classe* ». 



EMILE, LE SERPENT MOBILE

[user] [FAQ] [Dashboard] [se déconnecter]

ACCUEIL | LE DÉFI | RÉSEAU TSG | ÉCOLES | PARTENAIRES | INSCRIPTIONS | TÉLÉCHARGEMENTS | CONTACT

DEUTSCH

Présentez votre école: **Encodez vos données** Comptage AVANT le défi et définition de l'objectif Semaine du défi 1
Semaine du défi 2 Comptage APRES le défi

DONNÉES GÉNÉRALES

La distance moyenne effectuée par les élèves pour se rendre à l'école: km

Le nombre total d'élèves au sein de l'établissement:

Le nombre d'élèves participant au défi:

Le nombre total de classes au sein de l'établissement:

Le nombre de classes participant au défi:

La date de la collecte des médias de transport AVANT le défi:

Date de début du défi:

Date de fin du défi:

La date de la collecte des médias de transport APRES le défi:

[Envoyer les données](#) [Changer votre mot de passe](#)

COMMANDER UN KIT

Vous avez commandé le matériel pour cette année scolaire en

ENCODEZ LES CLASSES PARTICIPANTES

[Ajouter une classe](#)

Nom de la classe	Modifier	Effacer
classe de primaires	Changer le nom	Effacer

- ⇒ **Étape n°4** : Cliquer sur l'onglet « *Comptage AVANT le défi et définition de l'objectif* ».
- Cette partie va permettre à votre école de connaître la situation de départ et de déterminer avec quel moyen de transport élèves se rendent à l'école.
- Pour encoder les données du comptage AVANT le défi, voici la procédure à suivre. Pour chaque classe :
- Cliquer sur « Modifier », dans la colonne « Résultat » en regard de chaque classe encodée.
 - Une nouvelle fenêtre va s'ouvrir : encoder le jour du comptage et la météo de ce jour-là.
 - Vous pourrez ensuite encoder le nombre d'élèves de cette classe venant à pied, à vélo, en train/tram/ métro/bus, co-voiturage (= plusieurs enfants de familles différentes dans une même voiture) ainsi que le nombre d'élèves se déplaçant en voiture (enfants d'une même famille dans une voiture).
 - **Lorsque toute les données ont été encodées, cliquer sur « Enregistrer »**, en bas de la page, pour que les infos ne se perdent pas.
 - Recommencer l'opération pour chacune des classes participantes.

EMPLE, LE SERPENT MOBILE

Liens | FAQ | Dashboard | Se déconnecter

ACCUEIL | LE DÉFI | RÉSEAU TSG | ÉCOLES | PARTENAIRES | INSCRIPTIONS | TÉLÉCHARGEMENTS | CONTACT

DEUTSCH

Vous données sont incomplètes, merci de prendre le temps de compléter celles-ci afin de pouvoir entamer le jeu.

- ✓ Merci de compléter ces quelques données
- Commander un kit
- ✓ Ajouter une classe

Présentez votre école | Encodage vos données | **Comptage AVANT le défi et définition de l'objectif**

Semaine du défi 1 | Semaine du défi 2 | Comptage APRES le défi

Nom de la classe	En cours	Résultats	Nombre de gommettes souhaité
P1	<div style="width: 100%;"></div>	Modifier Tableau interactif	3
P2	<div style="width: 100%;"></div>	Modifier Tableau interactif	9
P3	<div style="width: 100%;"></div>	Modifier Tableau interactif	7
P4	<div style="width: 100%;"></div>	Modifier Tableau interactif	8
P5-P6	<div style="width: 100%;"></div>	Modifier Tableau interactif	10

L'OBJECTIF

Votre objectif est de réduire l'usage de la voiture de : 44% ce qui représente une augmentation des modes doux de 20% [Changer l'objectif](#)

AUTOCOLLANTS

Nombre d'autocollants souhaité: 50

Comptage APRES le défi

1

Choisissez le jour de comptage: Lundi

La météo: Ensoleillé

Marche: 2

Vélo: 1

Bus: 0

Train/Tram/Métro: 0

Covoiturage: 0

Voiture: 14

[Enregistrer](#)

⇒ **Étape n°5** : Déterminer l'objectif que votre école veut atteindre avec le défi «Émile, le serpent mobile ». Pour ce faire, et en regard de la situation actuelle, déterminer l'augmentation du nombre de trajets durables que votre école veut atteindre durant le défi. Le site va automatiquement encoder une augmentation de 20% de trajets durables. Vous pouvez modifier cet objectif en cliquant sur la case « Changer l'objectif ».

⇒ **Étape n°6** : Informer les différentes classes du nombre de gommettes orange à coller chaque jour sur l'autocollant vert. Chaque classe est invitée à remplir un autocollant vert par jour de défi. Si l'école compte 5 classes participantes au défi, vous serez invité à remplir 50 autocollants sur le défi, puisqu'il y a dix jours de défi. Le nombre de gommettes à coller sur l'autocollant par classe est visible sur cette page, dans la colonne « *Nombre de gommettes souhaité* ». Sur cet exemple, la classe de P2 est invitée à collecter 9 gommettes par jour de défi, alors que la P4 est invitée à en collecter 8.

Pour rappel, la classe est invitée à coller une gommette chaque fois qu'un élève est venu à l'école de manière durable (à vélo, à pied, en co-voiturage ou en transport en commun).

EMILE, LE SERPENT MOBILE

Liens | FAQ | Dashboard | Se déconnecter

ACCUEIL | LE DÉFI | RÉSEAU TSG | ÉCOLES | PARTENAIRES | INSCRIPTIONS | TÉLÉCHARGEMENTS | CONTACT

DEUTSCH

Vous données sont incomplètes, merci de prendre le temps de compléter celles-ci afin de pouvoir entamer le jeu.

- ✓ Merci de compléter ces quelques données
- Commander un kit
- ✓ Ajouter une classe

Présentez votre école | Encodage vos données | Comptage AVANT le défi et définition de l'objectif

Semaine du défi 1 | Semaine du défi 2 | Comptage APRES le défi

Nom de la classe	En cours	Résultats	Nombre de gommettes souhaité
P1		Modifier Tableau interactif	3
P2		Modifier Tableau interactif	9
P3		Modifier Tableau interactif	7
P4		Modifier Tableau interactif	8
P5-P6		Modifier Tableau interactif	10

L'OBJECTIF

Votre objectif est de réduire l'usage de la voiture de : 44% ce qui représente une augmentation des modes doux de 20% [Changer l'objectif](#)

AUTOCOLLANTS

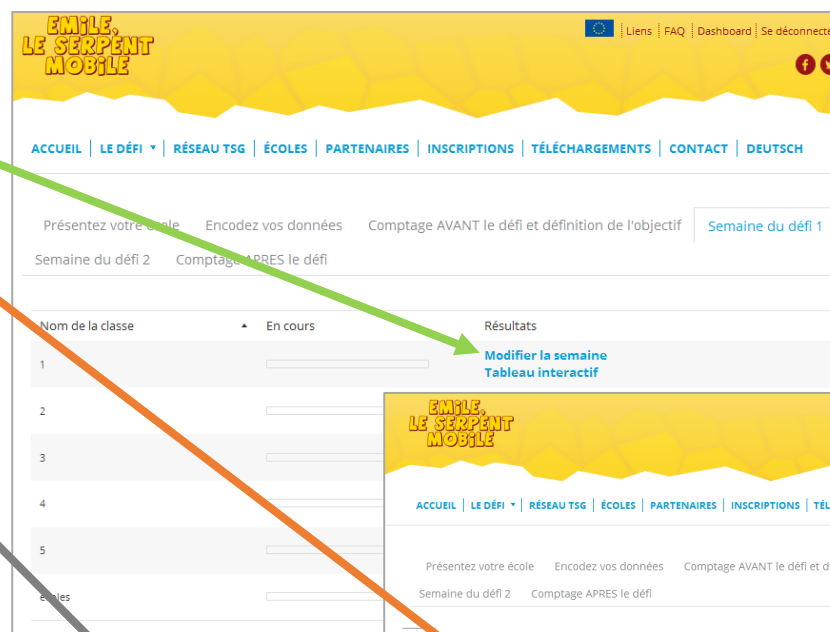
Nombre d'autocollants souhaité: 50

② ENCODER LES COMPTAGES PENDANT LE DÉFI

⇒ **Étape 1** : Une fois connecté, cliquer sur l'onglet « *Semaine 1 du défi* ».



⇒ **Étape 2** : Une fois sur la page, cliquer sur l'onglet « *Modifier la semaine* » dans la colonne « *Résultats* ». Une nouvelle page va s'ouvrir : chaque jour de comptage et la météo de ce jour-là peuvent y être encodés.



Cliquer sur « *Enregistrer* » une fois la retranscription des comptages réalisés !

⇒ **Étape 3** : recommencer l'opération pour chaque jour de défi de la semaine.

⇒ **Étape 4** : faire de même pour la deuxième semaine du défi en cliquant sur l'onglet « *Semaine du défi 2* ».

The screenshot shows the interactive data entry form for 'Semaine du défi 1'. It features a grid for recording data by day (Lundi to Vendredi) and by mode (Marche, Vélo, Bus, Train/Tram/Métro, Covoiturage, Voiture). Each cell contains a counter and a refresh icon. At the bottom, there is a blue 'Enregistrer' button. A blue arrow points from the text in the previous block to this button. The page also includes the navigation and tab menus.

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
La météo	--	--	--	--	--
Marche	0	0	0	0	0
Vélo	0	0	0	0	0
Bus	0	0	0	0	0
Train/Tram/Métro	0	0	0	0	0
Covoiturage	0	0	0	0	0
Voiture	0	0	0	0	0

③ ENCODER LES COMPTAGES APRÈS LE DÉFI

⇒ **Étape 1** : Cliquer sur l'onglet « *Comptage après le défi* » et procéder de la même manière que pour les encodages précédents:

- Cliquer sur « Modifier ».
- Remplir les champs « Jour de la semaine » et « Météo ».
- Remplir le tableau qui s'affiche selon les chiffres comptabilisés avec la classe.
- Cliquer impérativement sur « Enregistrer ».
- Réaliser cette opération pour chacune des classes participantes. Les résultats sont alors visibles sur la première page, sous forme de graphes, pour l'ensemble des comptages (AVANT, PENDANT, APRÈS)

EMILE, LE SERPENT MOBILE

Liens | FAQ | Dashboard | Se déconnecter

ACCUEIL | LE DÉFI | RÉSEAU TSG | ÉCOLES | PARTENAIRES | INSCRIPTIONS | TÉLÉCHARGEMENTS | CONTACT | DEUTSCH

Présentez votre école | Encodage vos données | Comptage AVANT le défi et définition de l'objectif | Semaine du défi 1

Semaine du défi 2 | **Comptage APRES le défi**

Nom de la classe	En cours	Résultats
1	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif
2	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif
3	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif
4	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif
5	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif
ecoles	<input type="text"/>	Modifier Tableau interactif