

E-naujienlaiškis Nr 7
2017 vasaris

Žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tinklas švenčia 3-jų metų sukaktį

Siekiant populiarinti kampaniją „Eismo gyvatėlė“ visoje Europoje, 2014 m. vasario mėnesį buvo sukurtas žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tinklas. Per 3-jus metus nacionalinių informacinių centrų pagalba kampanija tapo populiari daugelyje Europos šalių. Šiame naujienlaiškyje pristatomi 3-jų metų trukmės ES remiamo projekto rezultatai.

Norėtume išreikšti savo padėką ir dėkingumą visiems, kurie dalyvavo ir prisidėjo prie žaidimo „Eismo gyvatėlė“ populiarinimo bei jo tinklo kūrimo. Kampanijos rezultatai parodė, kad kartu mes pasiekėme realių pokyčių!



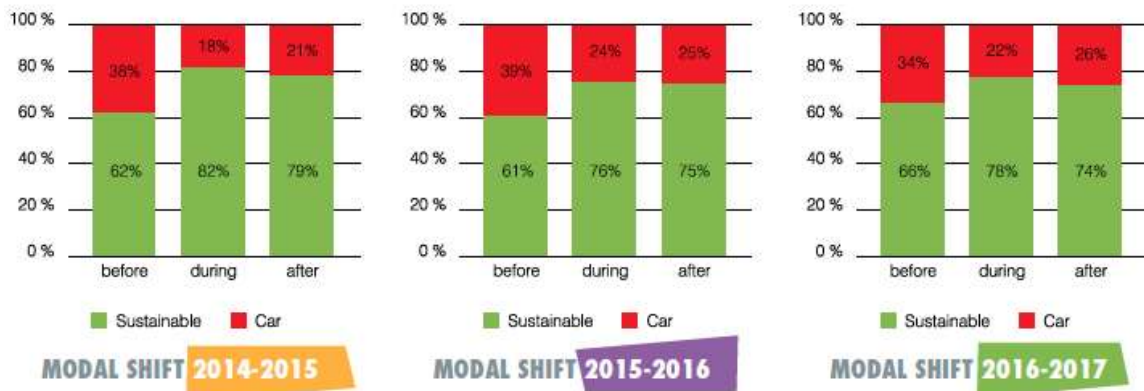
Rezultatai

3-jų metų laikotarpiu žaidimas „Eismo gyvatėlė“ buvo žaidžiamas 19-oje šalių. Rezultatai įspūdingi – žaidimą žaidė 177 587 mokiniai iš 1192 mokyklų. Visoje ES žaidimo laikotarpiu automobiliais buvo nuvažiuota 2 458 853 kilometrais mažiau, ko pasekoje 397 tonomis sumažėjo CO2 emisijos (*2014-2016 metų duomenys, 2016-2017 mokslo metų duomenys nepilnai įtraukti, kadangi projektas vis dar vyksta).

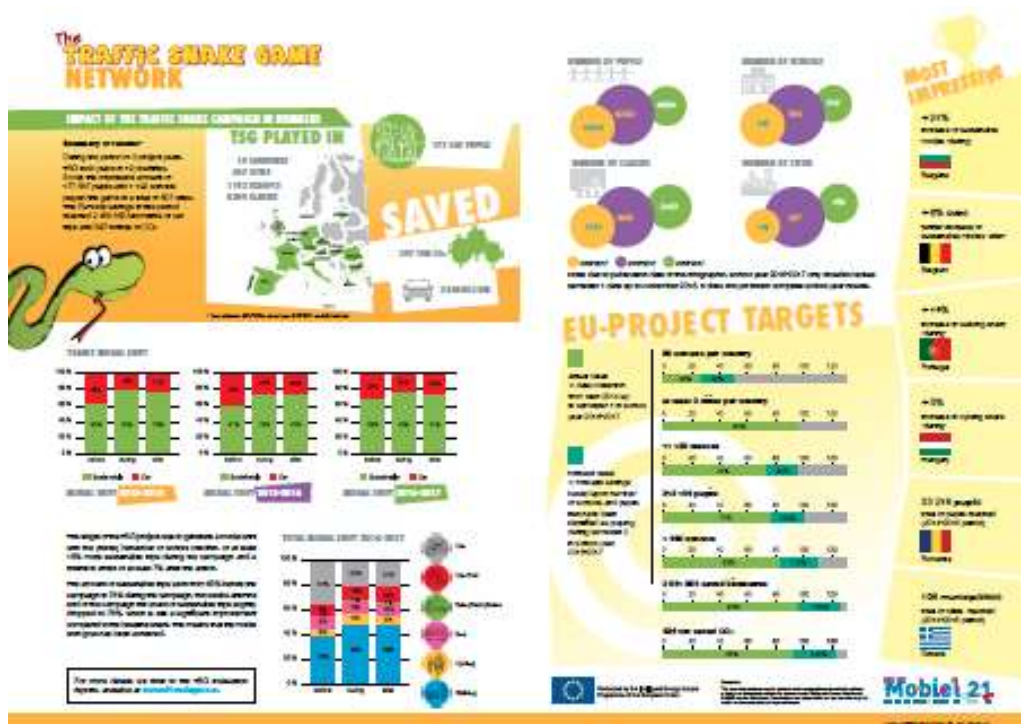
Žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tikslas buvo pakeisti vaikų keliavimo į mokyklą įpročius ir pasiekti, kad darnių kelionių kampanijos metu padidėtų bent 15%, o pasibaigus kampanijai - bent 7%. 2014-2017 metais darnių kelionių kampanijos metu padaugėjo nuo 63% (prieš kampaniją) iki 78% (kampanijos metu). Po kampanijos pabaigos praėjus 3-ms savaitėms, darnių kelionių skaičius šiek tiek sumažėjo - iki 76%, tačiau įvertinant, kad prieš kampaniją darniu būdu į mokyklą keliavo 63% mokinių, matomas aiškus teigiamas pokytis. Darnus keliavimo būdas buvo renkamas ir toliau. Visa tai įrodo,

kad kampanijos tikslas buvo pasiektas! Žemiau esančiose diagramose pavaizduoti metiniai pokyčių rezultatai.

YEARLY MODAL SHIFT



Daugiau detalių rasite [naujausioje grafinėje schemeje](#)



Atsiliepimai apie kampaniją

Kampanija „Eismo gyvatėlė“ yra puikus pavyzdys, kaip klasės ar mokyklos veikla, kuri sudomina mokinukus, gali tapti sėkminga švietėjiška priemone. Azartiškai dalyvaudami žaidime, vaikai sugeba įtikinti savo tėvelius keisti kasdieninius keliavimo įpročius – keliauti ne tik nuosavu automobiliu, bet

ir ieškoti alternatyvių, aplinkai draugiškų keliavimo būdų. Štai keletas šios kampanijos įvertinimų, pateiktų mokytojų, tėvų ir vaikų, dalyvavusių kampanijoje „Eismo gyvatėlė“:

- „Mūsų gimnazija buvo viena iš dešimties pirmųjų Lietuvos švietimo įstaigų, dalyvavusi žaidime „Eismo gyvatėlė“. Pradinių klasių mokiniams jis labai patiko. Be to, dalyvavimas žaidime padėjo mokiniams formuoti teisingus keliavimo įpročius ir įgyti saugaus keliavimo patirties“.

Agnietė Dambrauskienė, Akademijos Ugnės Karvelis gimnazija

- „Labai džiaugiuosi šiuo projektu, nes darnios kelionės metu su sūnumi, turėjau didesnę galimybę aptarti saugią kelionę. Buvo ugdomi vaiko socialiniai įgūdžiai, orientavimasis. Esu tikra, kad mano pirmokas po dviejų savaitių ras kelią į mokyklą ir iš jos. Kiekviena minutė praleista su savo vaiku dar labiau suartina, sujungia ir sutvirtina tarpusavio ryšius“.

Pauliaus mama Agnė

- „Mus sudomino žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tikslas - pakeisti įpročius ir pasiūlyti darnius keliavimo būdus, kurie yra smagūs, padeda geriau pažinti aplinką, susirasti naujų draugų, yra palankesni tiek vaikų, tiek tėvų sveikatai ir mus supančiai aplinkai. Sieksime, kad prie mokyklos prieš ir po pamokų sumažėtų automobilių spūstys. Skatinsime mokinius gyventi sveikiau ir į mokyklą ateiti saugiai pėsčiomis. Ugdysime supratingumą apie darnią kelionę į mokyklą“.

Rita Bakšienė, Vilniaus Trakų Vokės gimnazija

- „Mūsų šeimai labai patiko žaidimas „Eismo gyvatėlė“, nes skatino kasdien susimąstyti apie saugų eismą. Visi kartu aptarėme, kokie yra keliavimo būdai į mokyklą ir išsirinkome patį sveikiausią tiek sūnui, tiek aplinkai būdą – keliavimą pėsčiomis. Mokykloje sūnui patiko žaismingas taškų rinkimas ir klijavimas ant didelio plakato – gyvatėlės“.

Aro mama Aistė

- „Man patinka šitas žaidimas, nes kai einu į mokyklą pėsčiomis, mano tėveliai nepatenka į mašinų „kamsčius“ ir aš neveluoju į mokyklą“.

Meda, 9 metai



Ateitis

Oficiali žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tinklo kaip dalinai ES finansuojamo projekto pabaiga numatyta 2017 m. vasario mėnesį, tačiau tiek šis tinklas, tiek pati kampanija lieka gyvuoti.

Šį pavasarį 52 929 mokiniai iš 392 mokyklų planuoja žaisti žaidimą „Eismo gyvatėlė“. Šie skaičiai rodo, kad 2016-2017 metai turėtų būti ypač sėkmingi. Prognozuojama, kad per 3-is mokslo metus žaidimą „Eismo gyvatėlė“ bus žaidę daugiau nei 230 000 mokinių iš daugiau nei 1550 mokyklų, esančių 19-oje šalių. Tikimės, kad drauge su jumis bėgant metams šie skaičiai tik didės. Kartu mes esame didelė bendruomenė, kuri ne tik tiki darnaus mobilumo principais, bet ir skleidžia juos bei formuoja teigiamą požiūrį į darnius keliavimo būdus kasdieniame gyvenime. Žaidimo „Eismo gyvatėlė“ tinklas toliau sieks tęsti šį sėkmingą darbą bei skatins prie jo prisidėti vis daugiau miestų ir mokyklų.



Prisijunkite prie žaidimo „Eismo gyvatėlė“

Kviečiame savivaldybes, mokyklas, įvairias kitas organizacijas kreiptis į VšĮ Aplinkosaugos valdymo ir technologijų centrą ir sužinoti daugiau apie kampaniją „Eismo gyvatėlė“. Mums galite rašyti elektroniniu paštu ecat@ecat.lt ar skambinti telefonu +370 673 25570. Taip pat kviečiame apsilankyti ir registruotis internetinėje svetainėje <http://www.trafficsnakegame.eu/lithuania/>.



Papildoma informacija

Kampanijos naujienas galite sekti Facebook'e (<https://www.facebook.com/LTTSG>) arba Twitter'yje (<https://twitter.com/LTTSG>).

Jei jūs norite užsiprenumeruoti šį naujienlaiškį arba jau nebenorite jo gauti, prašome rašyti adresu: ecat@ecat.lt.

Šį naujienlaiškį leidžia Mobiel21 tinklo ŽAIDIMAS „EISMO GYVATĖLĖ“ vardu. Už leidinio turinį atsako autoriai, leidinys jokių būdu neatspindi Europos Sąjungos nuomonės. Už šią informaciją neatsako nei Europos Komisija, nei EASME



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union