



OSCAR, ȘARPELE 'HOINAR

Newsletter OER
Ediția nr. 5
Martie 2016

Sunteți pregătiți să jucăm Traffic Snake Game?

Odată cu începerea anului școlar 2016-2017, școlile înscrise în campania „OSCAR, ȘARPELE HOINAR” vor putea să joace Traffic Snake Game, în perioada 19-30 septembrie 2016. Mai este puțin timp și vom demara înscrierile!

Începând cu data de 18 aprilie, școlile interesate se pot înscrie prin crearea unui cont pe site-ul www.trafficsnakegame.eu/romania, secțiunea **ÎNREGISTRARE**. Înscrierile se pot face **până la data de 15 mai 2016**, locurile fiind limitate la 10 și condiționate de ordinea înscrierii școlilor.

70 de școli, provenind din 18 orașe, au participat la edițiile 2014 și 2015 ale campaniei!



Conferința Națională „Orașe Energie România”

Campania „OSCAR, ȘARPELE HOINAR” va fi prezentată pe larg, în cadrul Conferinței Anuale „Orașe Energie România” 2016, care se va desfășura la Balványos, în perioada 21-22 aprilie. Asociația „Orașe Energie România” reunește un număr de 36 membri - autorități locale și rețele de unități administrativ teritoriale - interesate de subiecte precum eficiența energetică, energia din surse regenerabile sau mobilitatea urbană durabilă.

Puteți afla mai multe detalii despre campanie și rezultatele înregistrate până în prezent, urmărind materialele care se vor prezenta la Conferința OER, pe site-ul dedicat evenimentului: www.oer.ro.

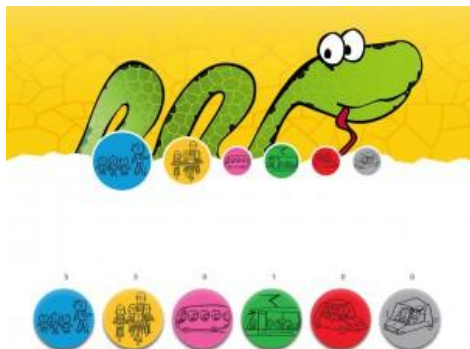
Rezultatele noastre în cifre

Practica a demonstrat că această campanie contribuie semnificativ la creșterea utilizării modurilor de transport sustenabil și conduce la reducerea emisiilor de CO₂. După primul an de campanie, la nivel european, s-au înregistrat economii de 123 tone de CO₂ și 765.361 km care nu au mai fost parcurși cu mașina, ci în mod sustenabil. Nivelul deplasărilor sustenabile a crescut de la 62% în perioada pre-campanie, la 82% în timpul campaniei. Trei săptămâni mai târziu, după finalizarea campaniei, deplasările sustenabile erau în continuare în procent de 79%, un procent ridicat în raport cu nivelul de referință. [>>Citiți mai multe...](#)

Dacă reprezentați una dintre școlile participante în campanie, nu uitați să ne transmiteți formularele de evaluare. Orice școală implicată în campanie trebuie să înregistreze informații cu privire la deplasarea elevilor atât înainte, cât și în timpul și după finalizarea campaniei. Aceste informații se colectează pe o perioadă de 12 zile, de la fiecare din clasele implicate, din școlile participante.

Puteți juca TSG și online, dacă școala deține o tablă digitală

Dacă școala dvs. deține o tablă digitală cu conexiune la internet, rezultatele măsurătorilor pot fi completate online. Elevii vor putea să bifeze modul de deplasare folosit până la școală, direct pe tabla digitală. Mărimea pictogramelor aferente fiecărui mod de deplasare se va modifica în funcție de numărul utilizărilor mijloacelor de transport respective.



Alăturați-vă campaniei „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”

Municipalitățile, școlile și organizațiile interesate pot contacta Asociația OER pentru a afla cum se pot alătura campaniei.

Asociația „Orașe Energie România” / OER

Bd. M. Kogălniceanu nr. 23, bl. C7, et. 3, cam. 301

500090 Brașov, ROMÂNIA

Tel. / Fax: +40.268.474.209 / +40.268.547.784

office@oer.ro / leea.catincescu@abmee.ro / www.oer.ro

Accesați website-ul campaniei:



www.trafficsnakegame.eu/romania

<https://www.facebook.com/TrafficSnakeRomania>



Doriți să aflați ce se întâmplă în rețelele TSG din celelalte țări partenere? Citiți cel de-al 5-lea [newsletter](#) internațional și accesați www.trafficsnakegame.eu.

Dacă doriți să vă înregistrați pentru a primi newsletter-ul sau nu doriți să primiți alte informații, vă rugăm contactați office@oer.ro. Acest buletin informativ este publicat de Mobiel 21 și tradus de Asociația OER, în cadrul proiectului european Traffic Snake Game Network.

Singura responsabilitate pentru conținutul acestui document revine autorilor. Acest document nu reflectă neapărat opinia Uniunii Europene. Nici EASME, nici Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru orice utilizare a informațiilor cuprinse în acest document.



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union