



ANNIBALE, IL SERPENTE SOSTENIBILE

E-Newsletter
Numero 6 - Settembre 2016

Siamo pronti per la nuova edizione di Annibale, il Serpente Sostenibile!

Durante questo anno scolastico, almeno 10 scuole italiane parteciperanno al gioco, a partire da settembre 2016. Tutte le scuole riceveranno a breve i loro materiali, ci stiamo mettendo in contatto con le maestre, aiutandole a proporre idee per attività "deluxe" aggiuntive.

Anche le altre scuole da tutta Italia sono invitate ad unirsi al gioco, quindi contattateci pure e registratevi se lo desiderate.



Evento nazionale

Il prossimo 28 ottobre, nell'ambito di MobyDixit, la 16^a Conferenza Nazionale sul Mobility Management e la Mobilità Sostenibile, si terrà il terzo workshop dedicato ad Annibale, il Serpente Sostenibile. Clicca [qui](#) per consultare il programma dell'evento.

Partecipa al concorso fotografico

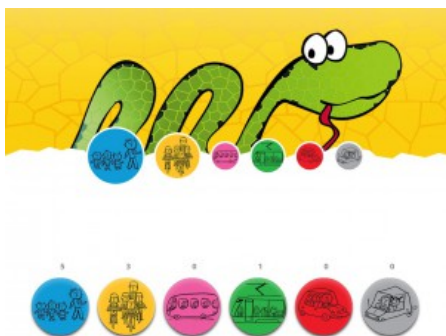
Camminare, pedalare o prendere il trasporto pubblico per andare a scuola può essere divertente. Scatta una foto della strada che fai per andare a scuola e vinci un pelouche di Annibale. Scatta una foto o un selfie che sia divertente, originale, folle, felice, mentre vai in bici, cammini o balli sul marciapiede. Invia la tua foto entro il 31 ottobre. Puoi trovare le regole [qui](#).

Pubblica la tua foto con l'hashtag #trafficsnake su Instagram o mandala via e-mail a tsgphoto@mobi21.be



TSG PHOTO COMPETITION
#TRAFFICSNAKE

Gioca online con la lavagna multimediale



Se nella tua scuola c'è una lavagna multimediale (nota anche come digiboard) connessa a internet, i risultati dei monitoraggi possono essere inseriti in classe con la lavagna multimediale. Invece di alzare le mani durante la campagna ogni bambino clicca sulla lavagna multimediale la modalità di trasporto che ha utilizzato. La dimensione dei cerchi cambia mentre si inseriscono i risultati, relativamente al numero di viaggi effettuati con ogni modalità.

Puoi accedere facilmente alla visualizzazione per lavagne multimediali quando sei loggato come scuola. Puoi inserire i risultati dei monitoraggi selezionando "Visuale smartboard" nelle schede dei monitoraggi (monitoraggio pre-campagna, prima settimana di gioco, seconda settimana di gioco, monitoraggio post-campagna).

Unisciti ad Annibale, il Serpente Sostenibile

Le città, le scuole e le organizzazioni possono contattarci per maggiori informazioni su come e quando unirsi alla campagna. Se sei interessato a unirti a noi quest'anno per la tua prima campagna di Annibale, il Serpente Sostenibile, contatta

Euromobility

via Monte Tomatico, 1

00141 Roma

Tel.: 06.89021723; Fax: 06.89021755; Mobile: 366.4923620

www.euromobility.org

e-mail: segreteria@euromobility.org

o visita la nostra pagina sul sito ufficiale di Annibale e registrati:

www.annibaleserpentesostenibile.it

Seguici

Per rimanere aggiornato sul gioco, seguici su [facebook](https://www.facebook.com).

Se vuoi ricevere questa newsletter o se vuoi cancellare l'iscrizione, scrivi a news@euromobility.org.

Questa newsletter è pubblicata da Mobiel 21 e tradotta da Euromobility per conto del Progetto Traffic Snake Game Network.

La responsabilità del contenuto di questo documento è esclusivamente degli autori. Esso non necessariamente riflette l'opinione della Unione Europea. Né EASME, né la Commissione Europea sono responsabili per l'utilizzo che potrebbe essere fatto delle informazioni contenute in esso.



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union