



## KÖZLEKEDÉSI KÍGYÓ JÁTÉK

Hírlevél  
5. Szám, Március 2016

### 2016-ban is újra játszhatunk!

Hamarosan elkezdődik a 2016-os Közlekedési Kígyó Játék tavaszi fordulója. A korábbi években résztvevő iskolák nagyon jó élményeket szereztek, többen idén is jelentkeztek, hogy időben megkapják az ingyenes kampánycsomagot (molinó, matricák, ajándéktárgyak). Reméljük, olyan iskolák is megkeresnek minket, akik még nem próbálták ki ezt a nagyszerű játékot.

A kampány fő célja a kisiskolás gyermek, és szülei ösztönzése a tisztább, környezetbarát közlekedésre.



### Már sokaknak felkeltettük az érdeklődését

2015-ben számos helyre hívták meg a Közlekedési Kígyó Játék hazai koordinátorát, hogy mesélje el a tapasztalatait. A teljesség igénye nélkül elmondhatjuk, hogy vontunk a Budapesti Közlekedési Központnál, a STARS projekt díjátadó ünnepségén, Szeged város önkormányzatánál, a „Pioneers into Practice” nevű nemzetközi csere-program hazai workshop-ján, és még sok más helyen is. Az érdeklődés oka az, hogy kevés hasonló program létezik Magyarországon, amelyik kifejezetten a kisiskolások mobilitási szokásait célozza meg.



## A számok beszélnek

Bizonyított tény, hogy a Közlekedési Kígyó Játék csökkenti a szén-dioxid kibocsátást, és jelentősen javítja a fenntartható közlekedési módok használatát.

Európai szinten a kampány első évében 765.361 kilométernyi autózást spóroltak meg a résztvevő diákok, ami egyenértékű 123 tonna szén-dioxid kibocsátás-csökkentéssel. A résztvevő iskolákban a tiszta, környezetbarát közlekedést használó tanulók aránya átlagban 62 százalékról 82-re növekedett, és ezek a számok csaknem tartósak maradtak az utólagos felmérések eredménye alapján. Tehát a Játék maradandó pozitív hatást gyakorolt a kisiskolások közlekedési szokásaira.

Ez úton is felhívjuk a résztvevő iskolák szíves figyelmét, hogy a Játék eredményeit mindig küldjék el a hazai koordinátornak, mert ezek a fontos adatok teszik számunkra lehetővé a sikeresség mérését.

## Hogyan működik a Játék, és mit kell tennie annak az iskolának, aki játszani szeretne?

Az őszi iskolakezdés, vagy a tavaszi jó idő beköszöntésének idején az iskolák kiválasztanak egy két hetes időszakot, amikor játszani szeretnének. Ez az időszak lehet például az Európai Mobilitás Hét környékén is szeptemberben, vagy tavasszal a Föld Napja időszakában, áprilisban. A játék két hete alatt a gyerekek mindennap öntapadós pontokat kapnak annak megfelelően, hogy gyalog, kerékpárral, tömegközlekedéssel vagy telekocsival mennek iskolába, amit felragasztanak a Közlekedési Kígyót ábrázoló molinóra. Minden iskola saját célokat tűz ki a játék kezdetekor, amely egy előzetes felmérésen alapul. A cél az, hogy a molinót a második hét végére teljesen megtöltsék pontokkal. A játék minden napján a tanárok közlekedési felmérést végeznek az osztályokban, hogy lássák a fejlődést. A gyerekek jutalmat kapnak, amikor bizonyos pontszámokat elérnek. A jutalom lehet extra játékidő, házi feladattól való eltekintés, vagy hasonló. Amikor a gyerekek már teleragasztották a kígyót, és elérték a fejéhez, akár nagyobb jutalomban is részesülhetnek, az iskola lehetőségeinek megfelelően, pl.: kerékpártároló, kirándulás, stb. A játék után három héttel a közlekedési felmérések adatait összegyűjtjük és elemezzük.



Az iskoláknak, amelyek a játékban részt szeretne venni, nem kell mást tennie, mint regisztrálni a [www.trafficsnakegame.eu/hungary](http://www.trafficsnakegame.eu/hungary) oldalon. Ezek után a koordinátorok felveszik a kapcsolatot az intézménnyel, és elpostázzák a játékhoz szükséges kampánycsomagot. A Játék ideje alatt folyamatos kapcsolattartással segítjük a kampányt.

## Csatlakozzon Ön is a Közlekedési Kígyó Játék kampányhoz!

További információért, és csatlakozási szándék kifejezéséhez iskolák, szervezetek, és önkormányzatok érdeklődését várjuk.

Kapcsolattartó: Regionális Környezetvédelmi Központ (REC), Szentendre  
Mezei Csaba, telefon: (06-26) 504-046, e-mail: [csmezei@rec.org](mailto:csmezei@rec.org)

Kapcsolódó weboldal: [www.trafficsnakegame.eu](http://www.trafficsnakegame.eu)  
Közösségi média: [Facebook](#), [Twitter](#)



Ezt a hírlevelet a Mobicell21 adja ki. A fordítást a REC végezte a Traffic Snake Game Network Projekt keretein belül.  
Ha szeretne feliratkozni a hírlevelünkre, kérjük, írjon a [csmezei@rec.org](mailto:csmezei@rec.org) e-mail címre.

Ennek a kiadványnak a tartalmáért kizárólagosan a szerzők felelősek, az nem feltétlenül jeleníti meg az Európai Unió álláspontját. Sem, az Európai Bizottság, sem az EASME nem felelős az itt jelen lévő tartalmak felhasználásáért.



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union