

# KÖZLEKEDÉSI KÍGYÓ JÁTÉK

Hírlevél  
7. szám, Február 2017

## A Közlekedési Kígyó Játék hálózata sikeres három évet tud maga mögött

A [Traffic Snake Game Network](#) (TSGN) nevű projekt 2014 februárjában kezdődött, hogy a Belgiumban és más országokban is sikeres kampányt elterjessze egész Európában. A hálózat minden egyes résztvevő országban [helyi koordinátorokat](#) nevezett ki, akik a kampány módszerének meghonosításáért, terjesztéséért, és továbbfejlesztéséért feleltek. Ebben a hírlevélben ennek az EU által támogatott projektnek az elmúlt 3 évben elért eredményeiről szeretnénk beszámolni.

Ez úton is szeretnénk kifejezni köszönetünket a munkában résztvevő szervezeteknek, akik segítették a program fejlődését, és részt vettek a hálózat építésében. Az eredmények önmagukért beszélnek.

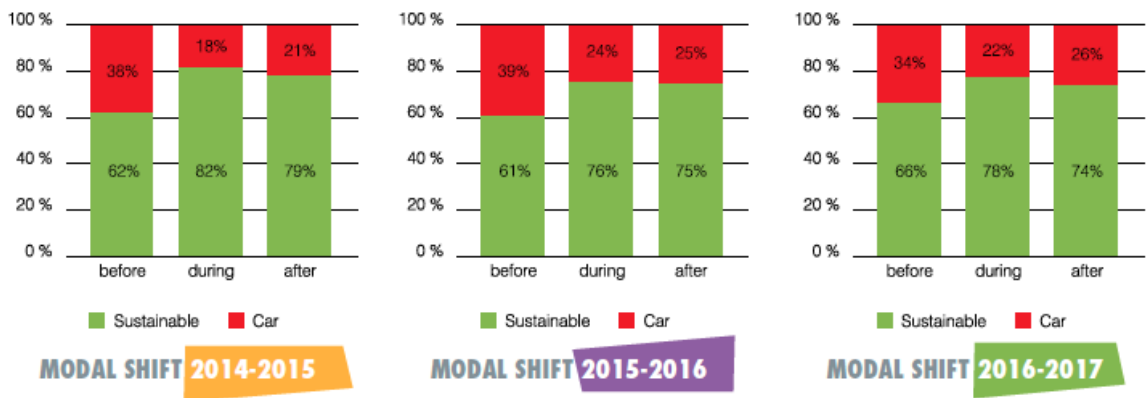


## Eddigi eredmények

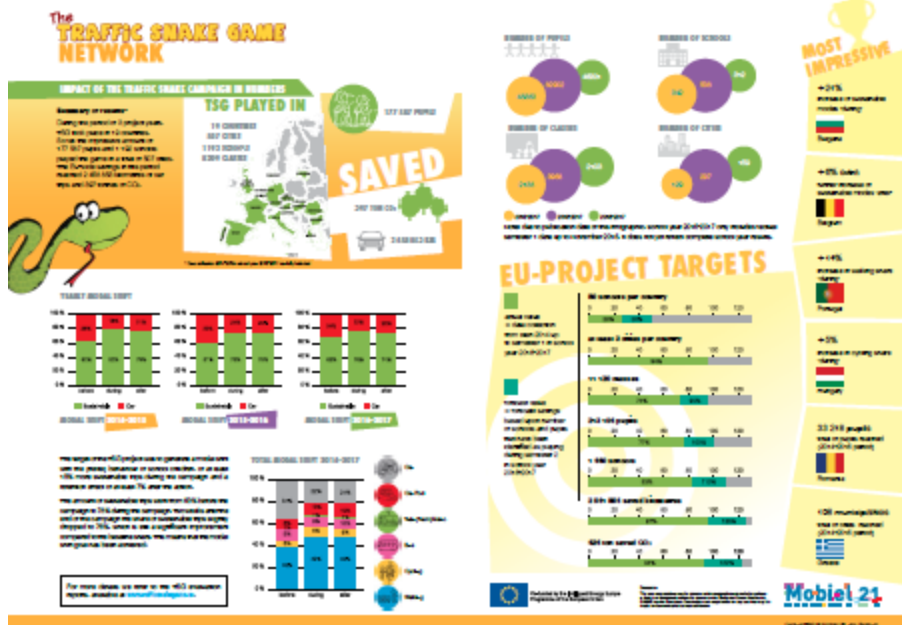
A projekt három évében a Közlekedési Kígyó Játékot 19 országban játszották. A mai napig\* 177.587 kiskisiskolás 1.192 iskolában játszott. Az összesített számok szerint 2.458.853 km autózás nem történt meg (helyette gyaloglás, kerékpározás, tömegközlekedés volt), amely 397 tonna széndioxid kibocsátás-csökkenést jelent. (\* az adatok nem véglegesek, mert a harmadik iskolaév még tart).

A TSGN projekt célja az, hogy az iskolások közlekedési szokásait megváltoztassa úgy, hogy a fenntartható közlekedési módok százalékos aránya a kampány két hete alatt legalább 15, a játék után pedig 7 százalékot növekedjen. A fenntartható utazások aránya 2014-2017 között 63%-ról 78%-ra nőtt a kampány során. A játék után három héttel végzett felmérések pedig azt mutatták, hogy ez az arány kissé csökkenve 76%-on stabilizálódott, ami még mindig komoly eredmény a kezdeti mérések adataihoz képest. Mindez azt jelenti, hogy a célt elértük. A következő ábrán a közlekedési arányok változását figyelhetjük meg éves bontásban („modal shift”: a közlekedési módok arányának változása, piros mező: autós közlekedés, zöld mező: fenntartható közlekedés: gyaloglás, kerékpár, tömegközlekedés, telekocsi).

### YEARLY MODAL SHIFT



További eredmények [itt](#) (angolul):



## Mi mondtuk, rólunk mondták...

A Közlekedési Kígyó Játék megmutatta, hogy egy kampány, amely egyben egy iskolai tevékenység is nagy népszerűségnek örvendhet a tanulók körében. A gyerekek képesek voltak arra, hogy szüleiket meggyőzzék az autóhasználat csökkentésének szükségességéről. A következőkben néhány idézetet mutatunk, amelyek a kampányban résztvevőktől érkeztek:

- Katia Arribas, 6 éves, Barbadás, Ourense (Spanyolország):  
*“Tanáméni, kérem, ma nekem nem jár matrica, mert otthon liftet használtam lépcső helyett”*
- Uschi Neusielder, tanár, Josefstadt iskola, Bécsújhely (Ausztria):  
*“Nem is gondoltuk, hogy a Közlekedési Kígyó Játék ilyen sikeres lesz nálunk, és hogy a gyerekek mennyire motiváltak lesznek arra, hogy együtt gyalogoljanak iskolába.”*
- Claudine Bril, a Mobilesem platform koordinátora (Belgium):  
*“A Játék egy nagyon vonzó, és konkrét módszer arra, hogy a megmutassa nekünk a tanulók iskolába járási szokásait.”*
- Lucia Ilieva, nemzeti koordinátor (CSDCS, Bulgária):  
*“A Közlekedési Kígyó Játék nagy siker volt Bulgáriában, mert ez volt az első alkalom, hogy a kisiskolásokat mobilitásra oktathattuk. Komoly erőforrásokat vetettünk be annak érdekében, hogy a minél több iskolához eljussunk, mert ezt a korosztályt tartjuk a legfontosabb célcsoportnak.”*
- Maria, tanár (Olaszország):  
*“Nálunk a külön jutalmazásról szót sem kellett ejteni. A gyerekek a matricázást is annyira élvezték, hogy az eszükbe se jutott.”*
- Leea Catincescu, nemzeti koordinátor (Románia):  
*“Ebben a motorizált társadalomban, ahol a szenvedélyes sofőrök, és komoly autós hagyományok uralkodnak, szinte lehetetlen küldetésnek tűnt a Közlekedési Kígyó Játék. És mégis, dominó-szerűen egyik város csatlakozott a másik után, egyre több tanuló, tanár és szülő részvételével. Ma a Játék már a gyermeki univerzum része, és egy megállíthatatlan kampány az egész országban”*
- Kika Judel, közlekedésbiztonsági szakember (Spanyolország):  
*“A Közlekedési Kígyó Játék egy egész sor más gyermekekkel foglalkozó kezdeményezésnek nyitja meg a kaput.”*

## A jövő

TSGN projekt EU-s támogatása Februárban véget ér. Maga a kampány természetesen folytatódik.

Idén tavasszal előreláthatólag 52.929 kisiskolás, 392 iskolában fog részt venni a Közlekedési Kígyó Játékban. Éppen emiatt a 2016-2017-es tanév összesítve nagyon sikeresnek mondható. Az előrejelzések azt mutatják, hogy mindezeket számításba véve a három év alatt csaknem 230.000 tanulóhoz jut el a játék, amelyet 1.550 iskolában, és 19 országban játszanak Európa szerte.



Mindamellet reméljük, hogy ezek a számok tovább növekednek majd a következő években. Mi mindannyian nemcsak egy fenntartható mobilitást fontosnak tartó emberbők álló közösség vagyunk, hanem egy hálózat, amely aktívan tesz is azért, hogy a zöld, tiszta, biztonságos, és egészséges közlekedés minél nagyobb mértékben terjedjen el, és váljon életünk részévé. A továbbiakban is dolgozni fogunk azért, hogy minél több város, és iskola csatlakozzon a kampányhoz.

Magyarországon a kampány ebben a tanévben biztosan folytatódik, a továbbiakról pedig a weboldalon beszámolunk.

## Csatlakozzon Ön is a Közlekedési Kígyó Játék kampányhoz!

További tájékoztatásért, és csatlakozási szándék kifejezéséhez iskolák, szervezetek, és önkormányzatok érdeklődését várjuk.

Kapcsolattartó: Regionális Környezetvédelmi Központ (REC), Szentendre  
Mezei Csaba, telefon: (06-26) 504-046, e-mail: [csmezei@rec.org](mailto:csmezei@rec.org)

Kapcsolódó weboldal:

<http://www.trafficsnakegame.eu/hungary>

Közösségi média: [Facebook](#), [Twitter](#)



Ezt a hírlevelet a Mobiel21 adja ki. A fordítást a REC végezte a Traffic Snake Game Network Projekt keretein belül.  
Ha szeretne feliratkozni a hírlevelünkre, kérjük, írjon a [csmezei@rec.org](mailto:csmezei@rec.org) e-mail címre.

Ennek a kiadványnak a tartalmáért kizárólagosan a szerzők felelősek, az nem feltétlenül jeleníti meg az Európai Unió álláspontját. Sem, az Európai Bizottság, sem az EASME nem felelős az itt jelen lévő tartalmak felhasználásáért.



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union