



## FIETSDARTS

### BENODIGDHEDEN

- Fiets
- Stoepkrijt

### WERKWIJZE

- Teken met stoepkrijt een dartbord op de grond. Elke ring mag een dikte van 20 cm hebben. Geef elke ring een hoeveelheid punten, vb. 10, 20, 30, 40, 50,...
- Maak een startpunt op 10 meter afstand.
- Maak halverwege tussen het startpunt en het dartbord een markering.
- Je vertrekt al fietsend aan de start. Zodra je de markering halverwege bereikt, stop je met trappen en laat je je uitbollen tot aan het dartbord. Je mag niet remmen.
- De ring waar je stil valt (voet op de grond), bepaalt het aantal punten. Wie het eerst 500 punten of meer behaalt, is gewonnen. Je zal dus zelf moeten aanvoelen hoe hard je mag fietsen.

### TIP

Je kan dit ook doen d.m.v. peddelen (= loopfietsstechniek) of stappen (= met 1 voet afduwen).

